

ゲーム⑦ 私のミニミニ美術館

学芸員になりきって、オリジナル展覧会をつくる。

【高めたい力&育みたい力】

テーマにそって想像し、物語を構成する力を高めます。批評する力が身につきます。

【ルール】

- (1) 全てのカードを裏向きにまとめて山にする。
- (2) ひとりひとり1枚ずつカードを引き、そのカードを基に展覧会のテーマを考える。
- (3) 残りのカードを表にして広げ、自分のテーマに合ったカードを3～5枚選ぶ。
- (4) 展覧会のテーマや選んだ理由などを互いに発表し合う。

❖レベルアップ

- 最初に共通のテーマを決めてもよい。
- 春夏秋冬をテーマにカレンダーにして4枚を選ぶ内容でもよい。
- 友だちの展覧会を鑑賞した後、感想を伝え合うとよい。



ゲーム⑧ みつけて! ガラシャゲーム

熊本ゆかりの美術品・歴史資料を当てる。

【高めたい力&育みたい力】

熊本ゆかりの美術品・歴史資料への知識を高めます。ゲームを通して、熊本の歴史文化へ興味・関心を高め、郷土愛を育みます。

【ルール】

- (1) 事前にアート・ガイドの解説とカードを見ながら、熊本ゆかりの美術品・歴史資料を覚える。
※ 解説には「熊本ゆかり」のマークが記載されている。
- (2) カードを全て集めて山札にする。めくる順番を決め、順に上からめくっていく。
- (3) 「熊本ゆかり」の美術品が出たら、「ガラシャ!」と言う。同時ならじゃんけん。
- (4) 最初に「ガラシャ!」と言った人がカードをもらう。
- (5) 山札にしたカードが全てなくなるまで繰り返し行い、最後にたくさんのカードが集まった人の勝ち。

❖レベルアップ

- 間違っ「ガラシャ!」と言った人は、1回休みにしてもよい。

